

中一級

歷史時期：史前至夏商周

課題三：春秋戰國時期的變局

第一章：春秋戰國時期的兼併戰爭

考前筆記

## 一、春秋時代的開始

### 1.1 幽王亡國

- 宣王死後，由其子繼位，是為周幽王。
- 幽王荒廢朝政，沉迷酒色，無心治國。
- 幽王寵愛褒姒，廢申后及太子宜臼，改立褒姒為后，其子伯服為太子。
- 申侯不滿其女及外孫被廢，聯合犬戎攻打鎬京。
- 鎬京被攻破，幽王逃至驪山被犬戎所殺，西周時期結束。

### 1.2 平王東遷

- 幽王死後，廢太子宜臼被擁立，是為周平王。
- 平王見鎬京殘破，遷都洛邑，史稱「平王東遷」。
- 平王東遷為東西周分界線，東周時期開始。
- 東周可分為春秋、戰國兩時期。
- 因孔子所著《春秋》所記是東周前半部，史家遂將此時期稱為春秋時代。
- 劉向編訂《戰國策》所記是東周後期諸國征戰及外交策略，史家遂將此時期稱為戰國時代。

## 二、春秋政局

- 平王東遷後，王畿縮小，力量大不如前。
- 平王有弑父之嫌，威望下降，王命不再受重視，動搖「天下共主」地位。
- 周室無力制止異族侵擾及諸侯兼併，小國轉而向強國求助。
- 宗法制度動搖，列國內部出現弑君篡位情況。

春秋戰國變局概念圖



### 三、春秋霸政

- 列國互相兼併，國力漸漸不一。
- 強國企圖稱霸，欲取得領導地位。
- 霸，即伯，音轉霸，又稱方伯，即諸侯長，協助天子領導諸侯。

#### 3.1 霸政先聲

- 地處中原心腹之地的鄭國首先崛起，成為當時諸侯中最具實力和威望的一國。
- 鄭國始封國君鄭桓公是周宣王弟弟，與王室關係特殊。
- 鄭武公因協助平王東遷有功，又是王室近親，因而得周王室倚重，主持周室中樞大政。
- 鄭莊公繼立，他拉攏齊、魯，削弱衛、宋、陳、蔡，並滅了許國，造就了「小霸」的局面。
- 其後，鄭國與周王室交惡並於繻葛發生戰爭，鄭國大勝，周桓王更中箭受傷，史稱「繻葛之戰」。
- 繻葛之戰使得周天子威信掃地，開啟諸侯爭霸時代。

#### 3.2 春秋五霸

##### 齊桓公

- 齊桓公首先提出「尊王攘夷」，是春秋第一位霸主。
- 他以管仲為相，勵精圖治，使齊國國力強盛。
- 攘夷方面：伐山戎救燕，伐狄以救邢、衛，遏楚國以救鄭。
- 尊王方面：逼使楚國恢復向周室納貢，協助太子鄭繼承天子位，是為周襄王，平定周室內亂。
- 於葵丘與諸侯訂立盟約，成為盟主，正式稱霸。
- 齊桓公死後，齊國眾公子爭立，力量大損，喪失霸主地位。

### 宋襄公

- 周封宋，使奉商祀，賓國自居，不臣屬於周，於眾諸侯爵位最尊。
- 仿效桓公，會盟諸侯。
- 宋襄公擊敗齊四公子，立公子昭，是為齊孝公。
- 鄭國投靠楚國，宋襄公出兵討伐，與楚援軍於泓水大戰，結果宋軍大敗，宋襄公大腿中箭負傷，史稱「泓水之戰」。
- 宋襄公於泓水之戰後第二年，傷重不治，圖霸不成。

### 晉文公

- 晉文公繼齊桓公後成為第二位霸主。
- 晉文公即位前曾經流亡在外，回國即位後，勵精圖治，發展生產，為爭取霸業打下基礎。
- 王子帶作亂，周襄王出奔鄭國汜邑，晉文公出兵平亂及迎回周王，於諸侯中取得威望。
- 宋成公受脅於楚國，遂求救於晉國，晉文公出兵與楚軍大戰於城濮，晉軍大勝，史稱「城濮之戰」。
- 晉文公大勝後與諸侯會盟於踐土，周襄王賜為侯伯，即諸侯長，確立霸主地位。
- 晉文公死後，晉國仍能維持霸主地位。

### 秦穆公

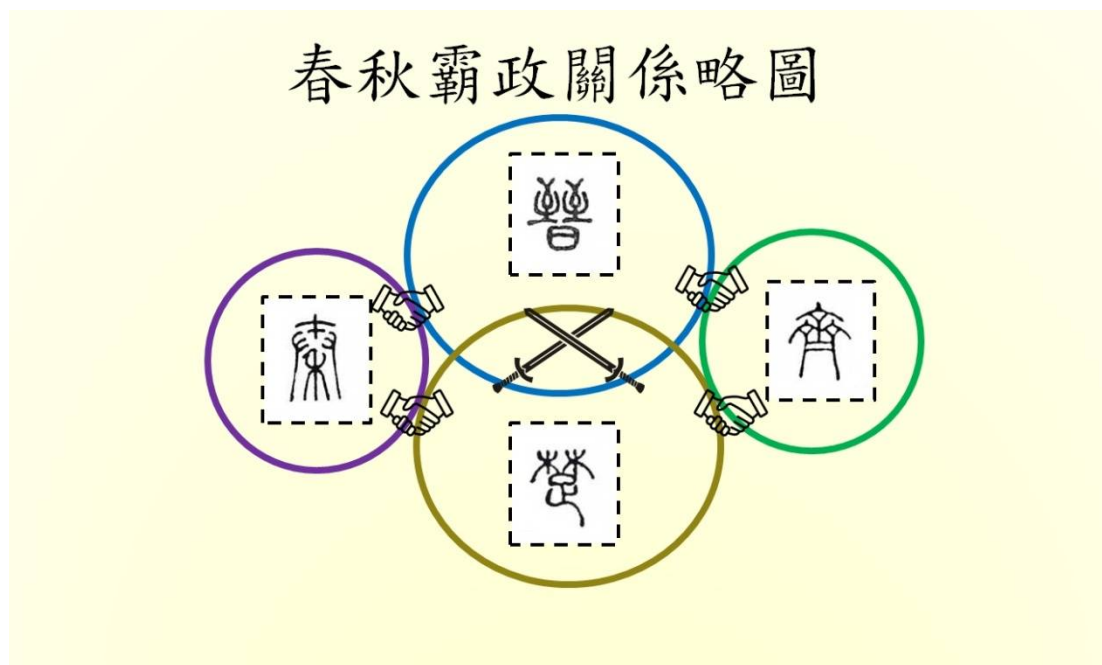
- 秦穆公以百里奚為相，國力日益強盛。
- 秦穆公於晉文公死後，意欲稱霸，派兵東出，被晉軍所敗。
- 東進之路被晉國所阻，秦穆公轉而向西方發展。
- 秦國滅掉西戎十餘國，闢地千里，周天子賜金鼓以賀，秦穆公遂稱霸西戎。

### 楚莊王

- 楚國於城濮之戰受挫，發展江淮，以避晉國。
- 楚莊王即位，整頓吏治，重振楚國國勢。
- 楚莊王征伐陸渾之戎彼於洛邑效野閱兵示威，周定王派王孫滿慰勞。
- 楚莊王問王孫滿周宗廟內象徵天子權力的九鼎有多重，大有取而代之意圖。
- 楚國於邲大敗晉軍，晉國避其鋒向北發展，兼併狄人，楚一時稱霸中原。
- 其後晉、楚兩國互爭霸主，各有勝負。

### 弭兵之盟

- 晉、楚爭霸，連年戰爭，諸侯疲於奔命，苦不堪言。
- 宋大夫向戌與晉趙文子、楚令尹屈建友好，遂出而奔走，提出弭兵建議（弭，止也）。
- 公元前 546 年（周靈王二十六年），宋國舉行弭兵大會，出席諸侯計有：晉、楚、魯、齊、蔡、衛、陳、鄭、許、曹等國。
- 盟約規定除秦、齊兩國以外，各諸侯承認晉、楚兩國為盟主，同時向兩國納貢朝拜。
- 弭兵盟會之後，中原有一段時期保持緩和局面。



### 3.4 吳越爭霸

- 春秋後期，爭霸的重心從黃河流域轉到長江流域。
- 晉國為了與楚國對抗，扶植吳國以牽制楚國。
- 吳王闔閭以楚國亡臣伍子胥為相，孫武主理軍事，國勢日益強盛。
- 闔閭率吳軍攻下楚國都城郢，楚昭王出奔隨國。
- 闔閭敗楚後，發兵攻越，吳軍戰敗，闔閭因傷重死於撤退中。
- 吳王夫差繼位後打敗越國，越王勾踐請降，成為吳之附庸。
- 吳王夫差認為越國不足為患，向北發展。
- 吳王夫差率大軍北上與諸侯會盟於黃池，意欲稱霸。
- 夫差於會盟時，越國乘機反叛，擊敗吳國留守部隊，並殺死吳國太子。
- 夫差匆匆率軍南返，與越交戰，最後被越所敗，夫差自殺，吳國滅亡。
- 越王勾踐滅吳後，成為新興強國。
- 勾踐率軍渡過淮水，與齊、晉會盟於徐州，並向周王進貢。
- 周元王也派回使臣到會，賜勾踐為侯伯。
- 勾踐自號霸王，成為春秋時代，最後一位建立霸業的諸侯。





#### 四、霸政特色與影響

- 霸主以「尊王攘夷」為號召，表面仍尊重周王室，維持諸夏向心。
- 霸主徵集各諸侯力量，抵抗戎狄侵略。
- 霸政重建封建中心，努力維持原有秩序，使封建制度得以苟延殘喘。
- 當時中原地帶華夷雜處，霸政是諸夏城邦聯盟，楚、吳、越因爭霸漸接受華夏文化，諸夏結合及擴展，醞釀中國成為中央大一統的國家。

#### 五、戰國爭雄

- 史家多以三家分晉作為春秋與戰國兩個時代的分水嶺。
- 戰國可分為早、中、晚三期。
- 戰國早期格局，大體仍是春秋的延續，韓、魏、趙之三晉多是聯合行動。
- 戰國中期，齊、楚、燕、韓、趙、魏、秦七強並立的局面形成，戰爭在各國間展開並連續不斷下去。
- 戰國後期，秦昭王採納范雎的「遠交近攻」策略，至秦王政二十六年滅齊，統一中國。
- 戰國七雄之外，還有被稱為泗上十二諸侯的小國與及不屬華夏的中山、義渠、蜀、巴等國並存。

##### 5.1 三家分晉

- 晉國公族單薄，做成異姓貴族勢力強大，最後君權旁落，政權落入六卿之手。
- 經過劇烈政治鬥爭，六卿只剩下知、韓、趙、魏四家。
- 知伯以強化晉公室為名向韓、魏、趙索取土地，實則自肥。
- 韓、魏兩氏懼怕知氏，應承割地，而趙氏不肯。
- 知伯聯合韓、魏伐趙，後來韓、魏害怕最終會被知氏所滅，因而反過來聯合趙氏，滅了知氏三分其地。
- 晉君反而要朝見三家，成為附庸，三家分晉的局面已形成。
- 公元前 403 年，周威烈王正式冊命韓、魏、趙為諸侯，史稱「三家分晉」。

## 5.2 田氏代齊

- 田氏原為陳國宗室，因陳國內亂，公子完奔齊。齊桓公授以工正之職，遂以田為氏。
- 齊國政權逐漸落入大夫田氏。
- 齊康公縱情聲色不聞國事，田和專政。
- 公元前 391 年，田和遷康公於海上，僅留一城以作康公封邑。
- 公元前 387 年，田和託魏武侯向周室進言，求為諸侯，周室正式冊封田氏為侯，代替姜姓為齊侯。

## 5.3 列國稱王

- 楚國早於西周夷王時，乘周室勢衰而稱王。
- 公元前 334 年，魏國赴徐州拜見齊威王，尊齊為王。齊威王不敢獨自稱王，也承認魏之王號，史稱「徐州相王」（互相承認王號）。
- 魏國為了與秦國抗衡，聯合韓國自保，尊韓威侯為王，威侯更名宣王。
- 公元前 324 年，秦國奪取了魏國河西地區後，聲威大振，秦國也稱王。
- 公元前 323 年，魏國約韓、趙、燕、中山互相稱王，以抗衡秦國聯絡齊、楚，史稱「五國相王」。
- 公元前 318 年，宋國稱王。
- 九國前後稱王，正式標誌周天子地位喪失。
- 諸侯稱王，周王室等同諸侯一國而已，春秋以來，尊王攘夷的霸政也宣告終結。

#### 5.4 合縱連橫

- 中原稱王諸侯計有楚、魏、齊、韓、秦、趙、燕、中山、宋。當中，中山與宋為二等大國，其餘七國皆是一等大國。
- 國與國競爭已不是春秋時期爭奪諸侯領導權，而是生死相搏。
- 強國意圖削弱或吞併對手，較弱的國家為生存，互相聯合起來與強國周旋。
- 這樣就出現了合縱連橫的外交策略。
- 「合縱」就是「合眾弱以攻一強」，「連橫」就是「事一強以攻眾弱」。
- 初期合縱連橫未有特定對象。合縱可以對齊，或對秦；連橫可以聯秦，也可以聯楚。
- 後來，秦國的勢力不斷強大，成為六國的共同威脅，於是合縱成為六國合力抵抗秦，連橫則是六國分別與秦國聯盟，以求自安。
- 公孫衍發起第一次合縱抗秦，韓、齊、燕、趙、楚國相繼參加，魏國見五國合縱，也參加，聯軍至函谷關被秦軍擊敗，合縱瓦解。
- 張儀以秦割地利誘，使楚與齊斷交，秦國食言。楚懷王大怒起兵伐秦，被秦所敗失去漢中。
- 秦昭王約齊湣王稱東、西帝，蘇秦勸齊王放棄帝號，令秦成眾矢之的，並聯合燕、韓、趙、魏攻入秦境，逼使秦除去帝號。
- 齊滅宋引起各國不安，秦乘機約五國伐齊。聯軍攻佔齊國七十餘城，只剩下莒與即墨兩城，齊國幾乎滅亡。
- 合縱連橫策略之變動，伴隨大型戰爭發生，戰爭慘烈程度日益嚴重。

#### 5.5 遠交近攻

- 秦攻打遠方諸侯所得土地，因地理因素很容易被對方或他國奪走。
- 范雎向秦昭王提出遠交近攻策略，交好遠方的齊、楚，出兵攻打近方的韓、魏、趙。
- 從韓、魏、趙取得的土地，置郡縣由政府直接管理。

#### 5.6 離間計

- 秦王政親政後，採用李斯的離間計。
- 以重金收買六國大臣，如不從者便派刺客暗殺之，以分化六國內部。

## 六、春秋戰國時期戰爭特點

### 6.1 戰爭規模

- 春秋時期戰爭規模超越西周時期。
- 周武王滅商朝，動用戰車三百乘，虎賁三千人，甲士四萬五千人。春秋時的城濮之戰，晉文公動用戰車七百乘，步兵七萬多人。戰國中期的伊闕之戰，秦軍兵力十二萬人；魏、韓、東周聯軍兵力更達二十五萬人。

### 6.2 戰爭頻繁

- 春秋戰國時期戰爭次數遠超西周時期。
- 較強諸侯不斷發動戰爭，吞併弱小諸侯，以壯大自己力量。
- 西周時期約有諸侯一千二百多個，春秋時期有諸侯二百多個，戰國初期則餘下二十多個而已。
- 《春秋左傳》所記諸侯大國，如齊、晉、楚、秦，其吞併弱小諸侯數量皆為數十。

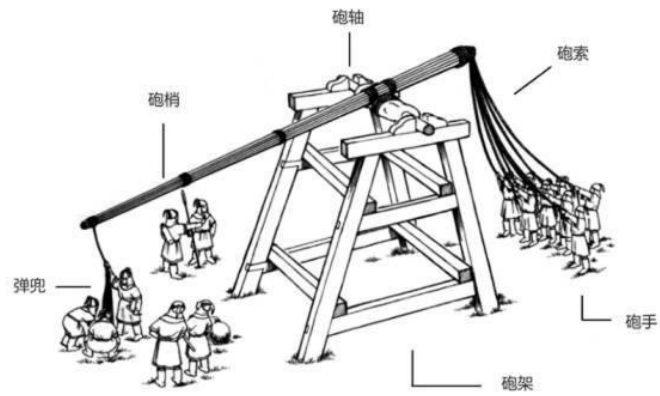
### 6.3 兵器發展

- 隨着戰爭規模升級，兵器殺傷力也有顯著發展。
- 青銅鑄造工藝成熟，戈、矛、戟、劍等兵器在鍛鑄時加入錫、鉛形成合金，使兵器更耐用，更鋒利。
- 戰國時期，鐵兵器硬度與鋒利度較青銅兵器為優，但易脆裂。脫碳的鑄鐵技術出現，令有韌性的鐵兵器開始普及。
- 較弓更具穿透力的弩於春秋出現。弩藉助弩機來鈎住弓弦，把張弓和發射分解為兩個動作，實現延時發射，增加了位能。
- 由於張弦與發射兩個動作分離，所以張弦就可以不止用臂力，完全可以用全身的力量，甚至可以藉助畜力以及各種機械手段，可用上拉力更強的弦，從而製造更具穿透力的弩。
- 春秋時代攻城方法大多是用蟻附，即士兵像螞蟻般攀爬登上城牆。戰國時期出現雲梯，士兵攀爬長梯，較易越過城牆。
- 攻城的投石機，中國稱為「砲」，於戰國時代出現。

### 弩之張弦方法



### 砲之操作示意圖



#### 6.4 兵種變化

- 春秋中期及之前，戰爭方式以車戰為主，車兵是是軍人主力。
- 隨着戰爭範圍擴大，適宜於平原衝鋒的戰車，不利於叢林及山嶽地帶。適合全地域的步兵逐漸成為軍隊主力。
- 公元前 632 年，晉文公已因應地形全用步兵進攻狄人。公元前 506 年，吳楚柏舉之戰，吳國以步兵為主力於楚國境內丘陵、水網地帶靈活行軍。
- 戰國時期，趙武靈王進行「胡服騎射」軍事改革，率先引入騎兵，此後騎兵與步兵成為軍隊主力。

#### 6.5 戰術運用

- 西周及春秋中期，戰爭形式講求禮儀，交戰時雙方完成列陣後才正式戰鬥。戰勝一方不會追殺敗兵。
- 春秋晚期開始，戰爭手段出現變化，正面衝鋒的戰術也變得多樣。
- 迂迴、包圍、奇襲、追擊等戰術應用於野戰方面。
- 戰國百家爭鳴時期出現一類專講戰謀詭詐，攻守戰術的兵家，反映戰術的多樣與重要性。